

Курсова задача номер 1

Програмиране и използване на компютри

Описание на използваните модули(функции)

1. int menu(void) – I/O параметри int/void

Предназначение и описание - Функцията играе роля на главно меню. Чрез въвеждане на цифра от клавиатурата избираме опция. Включена е защита при неправилно въведена цифра. Функцията връща въведената стойност в main() функцията.

2. int fileToFile(void) - I/O параметри int/void

Предназначение и описание – Функцията е изпълнение на първата опция от главното меню. Изисква се въвеждането на името на файла за четене. Проверява се дали завършва на „.С“. Ако оказания файл не бъде намерен излиза съобщение за грешка и потребителя се връща в главното меню. След това потребителя въвежда името на файла, в който се запаметява информацията. Двата потока се изпращат като аргументи на функциите за статистическа обработка след което се затварят и се съобщава за успешното записване на данните.

3. int FileToScreen(void) - I/O параметри int/void

Предназначение и описание – Функцията е изпълнение на втората опция от главното меню. Изисква се въвеждането на името на файла за четене. Проверява се дали завършва на „.С”. Тази функция работи идентично с горната освен, че когато пращаме потоците на функциите за статистическа обработка като втори поток се подава стандартния изход(stdout).

4. int screenToFile(void) - I/O параметри int/void

Предназначение и описание – Функцията е изпълнение на третата опция от главното меню. Потребителя въвежда текст от клавиатурата, който се записва във временен файл. Изпълняват се функциите за статистическа обработка на файла и данните се записват в подадения от потребителя файл.

5. int screenToScreen(void) - I/O параметри int/void

Предназначение и описание – Функцията е изпълнение на четвъртата опция от главното меню. Потребителя въвежда текст от клавиатурата, който се записва във временен файл. След което на функциите за обработка се подават като параметри потока към временния файл както и стандартния изход.

Void symbolsInComments(FILE\* inputStream, FILE\* outputStream ) –

Чете входния файлов поток по символи и с помощта на променлива state следи дали курсора на файловия поток не е влезнал в коментарен текст. Ако е така, след всеки значещ символ инкрементира променлива – брояч, която пази броя на символите в коментарите. Изкарва резултатите в изходния поток.

Void symbolsInIdentificators(FILE\* inputStream, FILE\* outputStream)

Чете входния поток по редове и при намиране на ключова дума - идентификатор започва да брой символите до срещане на ‚;‘. Изкарва резултата в изходния поток.